**Gestion de la qualité du code**

Pour assurer la qualité su code, on a utilisé SonarLint, en l’intégrant dans notre IDE VS CODE,

Ça nus a permet de refactorer tout le code qu’on a développer en supprimant toutes les lignes inutiles, à savoir les variables, importations non utilisées, les commentaires inutiles, les méthodes vides ou encore quelques règles dans le template qui ne sont plus conforme dans le développement.

Pour cela on a enregistré les projets en suite, on a utilisé le panneau problèmes pour passer en revue,



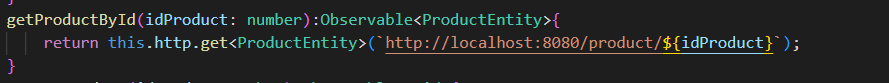
Par la suite on examine les descriptions des règles sur place si besoin ou encore on modifie ou on supprime pour éliminer le warning.

Un autre exemple pour une variable inutilisé :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

En le corrigent la ligne jaune disparaisse ;



On a également retiré tous les consoles log qu’on avait utilisé pour le debuggage.

Avec cet outil toute l'équipe utilise les mêmes règles de Code, ça va nous éviter les conflits tous en assurant un =e bonne qualité de code.